

Základné ustanovenia:

Súťaž "Kockáč roka" (ďalej len "súťaž") je jedinečným podujatím, ktoré sa zameriava na rozvoj digitálnych zručností a kritického myslenia medzi študentami na základných a stredných školách. Súťaž Kockáč roka je organizovaná občiansky združením Kockáči (ďalej len "organizátor" alebo "Kockáči").

Každý súťažiaci sa zapojením do súťaže potvrdzuje, že si prečítal pravidlá a podmienky, že im rozumie a bude ich rešpektovať.

Súťažné kategórie:

Súťaží sa v štyroch kategóriách:

- **Kockáč Junior 5. a 7. ročník ZŠ**
- **Kockáč roka 8. a 9. ročník ZŠ**
- **Kockáč roka 1. a 2. ročník SŠ**
- **Kockáč roka 3. a 4. ročník SŠ**

Súťažné ceny:

Súťažné ceny sú rozdelené na nasledujúce kategórie:

Cena pre absolútneho víťaza : Cena pre absolútneho víťaza je len jedna. Absolútnym víťazom sa môže stať len jeden človek z akejkoľvek kategórie (okrem juniorskej). Absolútny víťaz bude vyhlásený na finále súťaže

aže a takisto si na finále preberie cenu. Cenou pre absolútneho víťaza pre súťaž Kockáč Roka 2024 sú VR okuliare **Meta Quest 3**.

1. **Hlavné ceny** : Tieto ceny budú odovzdané víťazom v jednotlivých kategóriách v deň finále súťaže Kockáč roka. Jedná sa o najhodnotnejšie ceny, ktoré sú určené pre víťazov na 1., 2. a 3. mieste jednotlivých kategórií.
2. **Ceny pre víťazov postupových kôl** : Víťaz každej kategórie v postupových kolách (prvé a druhé súťažné kolo) získa cenu za jeho umiestnenie. Jedná sa o motivačné ocenenie, ktorého víťazi budú vyhlásení pri vyhlasovaní výsledkov na živých vysielaniach.
3. **Špeciálne ceny** : Jedná sa o symbolické ceny - napr. cena pre najlepšiu Kockáčku
4. **Ceny pre víťazov kategórie Kockáč Junior** : kategória Kockáč Junior končí druhým súťažným kolom, preto hlavné ceny pre Juniorov budú vyhlásené už na ohlasovaní výsledkov 2. súťažného kola.

Všetky ceny sú vypísané na podstránke sutaz.kockaci.com/ceny

Súťažné kolá:

Súťaž bude prebiehať v troch súťažných kolách.

1. Kolo

Prvé kolo bude celoslovenské a bude pozostávať z 15 otázok a úloh zameraných na prácu s umelou inteligenciou, dátami, vyhľadávačom a ďalšími internetovými nástrojmi. Prvé kolo bude prebiehať po dobu 5 dní, od 4.11.2024 o 12:00 do 8.11.2024 do 23:59.

Súťažiaci budú musieť vyriešiť čo najviac otázok v čase 30 minút. Otázky sa budú dať preskakovať, teda ak sa na otázku nebudete cítiť, môžete pokračovať na ďalšiu a vrátiť sa k nej neskôr.

Otázky sú rozdelené na 3 kategórie: ľahké (1b), stredne ťažké (2b) a ťažké (3b).

Z každej kategórie otázok bude v prvom kole 5 otázok.

Maximálny počet bodov, ktoré súťažiaci môže v prvom kole získať je 30. V prvom kole majú všetky otázky určené možné správne odpovede, odborná porota preto nebude na vyhodnotenie otázok potrebná. V prípade, že súťažiaci odovzdajú s odpovede s rovnakým počtom bodov, bude sa brať ohľad na čas, kedy súťažiaci test odovzdal.

Podľa výsledkov prvého kola sa určia postupujúci do druhého kola. Výsledky prvého kola sa dozvedia všetci zúčastnení po konci prvého kola, kompletne poradie s bodovým ohodnotením bude zverejnené na našej stránke.

Vyhlásenie výsledkov prvého kola sa uskutoční na slávnostnom živom vysielaní na Youtube kanáli o.z. Kockáči. Predpokladaný dátum vyhlásenia výsledkov prvého kola je 25.11.2024 (dátum sa môže zmeniť).

2. Kolo

Druhé kolo prebieha online. Do druhého kola bude vybraný určitý počet súťažiacich podľa výsledkov prvého kola. **Do druhého kola bude pozvaných 100 najlepších študentov z každej kategórie + všetci tí, ktorí skončia na rovnakom bodovom umiestnení ako súťažiaci na priečke 100. V prípade veľkej účasti v súťaži sa počet pozvaných súťažiacich do 2. kola môže meniť v prospech súťažiacich.**

Pozvánka do druhého kola bude individuálne zaslaná na E-mail súťažiacich.

Druhé kolo bude zamerané najmä na kreatívne úlohy, ktoré vyhodnotí porota určená organizátorom.

Podľa výsledkov druhého kola sa vyberie 27 súťažiacich, ktorí vstúpia do 3. finálového kola súťaže.

Druhé súťažné kolo je zároveň posledným súťažným kolom pre kategóriu Junior. Pri vyhlasovaní výsledkov druhého kola budú teda vyhlásení aj víťazi kategórie Junior a ich ocenenia.

3. Kolo

Finále súťaže bude prebiehať prezenčne, 17.1.2025, na FMFI Univerzity Komenského.

Z každej kategórie sa finále zúčastní 27 postupujúcich z každej kategórie z druhého kola - výnimkou je kategória junior, pre ktorú súťaž Končí druhým súťažným kolom.

Finále bude pozostávať z momentálne bližšie nešpecifikovaného počtu otázok, **pričom čas na všetky otázky bude 45 minút.**

Po súťaži dostanú súťažiaci prestávku na približne hodinu až 2 hodiny, kým organizátor nevyhodnotí finále súťaže a neurčí víťazov. Počas tejto prestávky sa súťažiaci budú môcť zúčastniť rôznych diskusií s hosťami na súťaži a bude pre nich pripravené občerstvenie.

Po úplnom vyhodnotení dostanú víťazi súťaže ceny.

Pre všetkých súťažiach, ktorý nebudú pochádzať z regiónu, kde sa bude súťaž odohrávať, budú preplatené cestovné náklady na hromadnú, z výnimkou nákladov na železničnú dopravu, nakoľko študenti na území Slovenska majú v čase súťaže majú nárok na bezplatnú železničnú dopravu.

Súťažiacim pozvaným do finále bude tiež umožnené ubytovať sa v Bratislave jeden deň pred súťažou a zúčastniť sa programu, ktorý pre nich bude pripravený. Detaily budú finalistov včas oznámené.

Je zakázané:

Radit sa a riešiť úlohy / otázky s ďalšími ľuďmi

Vytvárať viacero účtov, alebo sa pod jedným účtom prihlasovať do viacerých kategórií.

Úmyselne sabotovať stránku sutaz.kockaci.com

Zdieľať súťažné otázky, či odpovede na otázky ďalším osobám.

Zneužívať nájdené medzery a nedostatky na stránke a v prípade nálezu ich neohlásiť

Plagiátorstvo

Uvádzanie nepravdivých údajov pri prihlásení, či vydávanie sa za inú osobu.

Je dovolené:

Využívať externé pamäťové médiá - knihy, internet

Využívať AI nástroje (Chat gpt, Dall-E, Midjourney...)

Využívať iné online nástroje

Porušenie pravidiel sa trestá bezpodmienečnou diskvalifikáciou zo súťaže bez možnosti postúpiť, alebo získať ceny.

Výzva pre školy:

Súťaž o 3D tlačiareň pre školy má za účel spropagovať súťaž Kockáč Roka na školách a dať najaktívnejšej škole možnosť zlepšiť svoje technické vybavenie.

Výber víťaznej školy: z celkového počtu registrovaných študentov sa vyberú tí, ktorí pri registrácii zaklikli svoju školu a zároveň vyplnili test do prvého súťažného kola. Do súťaže o 3D tlačiareň nebudú započítaní študenti, ktorí sa do súťaže registrovali, ale test nevyplnili. Z tohto dôvodu bude výsledok súťaže o 3D tlačiareň pre školy ohlásený až v pondelok 11.11.2024, po spočítaní celkového počtu vyplnených testov.

Škola, ktorá 3D tlačiareň získa môže cenu prijať do 7 dní, alebo odmietnuť. V takom prípade cenu získa škola, ktorá je za ňou nasledujúca v poradí.

Informácie o súťaži pre školy nájdete na sutaz.kockaci.com/sutaz-pre-skoly spolu s aktuálnym rebríčkom najaktívnejších škôl.

Registrácia:

Pre prihlásenie do súťaže navštívte stránku

sutaz.kockaci.com/registracia

Termín registrácie končí 4.11 o 11:50. Prvé kolo súťaže bude prebiehať od 4.11.2024 12:00 do 8.11.2024 23:59. Prvé kolo bude otvorené 108 hodín.

Požadované údaje: meno, priezvisko, prihlasovacie meno, aktuálny ročník, heslo a škola. V kategórii "zvedavec" nie je potrebné uvádzať ročník ani školu.

Technické požiadavky:

Prvé kolo: Stabilné internetové pripojenie a 30 minút nerušeného času.

Druhé kolo: Stabilný internet, mikrofón, webkamera a prístup k platforme Zoom.

Tretie kolo: Vaša prezencia v Bratislave na finále. MHD v Bratislave bude súťažiacim preplatená. Lístky na vlak majú študenti na Slovensku bezplatne, preto veríme, že tu nenarazíme na problémy.

Ochrana osobných údajov:

Osobné údaje sa udržujú max. 6 mesiacov po súťaži.

Kompletné odstránenie účastníka z databázy je možné po písomnej žiadosti na e-mail sutaz@kockaci.com.

Odvolanie alebo stiahnutie z účasti:

Odvolanie z dôvodu nespokojnosti alebo vylúčenia je možné e-mailom.

Vylúčení súťažiaci nemá nárok na vrátenie štartovného ani na ceny.

Porota:

V druhom súťažnom kole otázky majú pevne určené správne riešenie, avšak keďže sa jedná o úlohy, kde sa často nahrávajú súbory a súťažiaci pracujú s dátami, či obsahom, ktorý im bol poskytnutý, je nutné ich odpovede manuálne vyhodnotiť.

Hodnotenie týchto odpovedí má na starosti porota.

Členovia poroty hodnotia "slepo", aby sa vyhli konfliktom záujmov. To v praxi znamená, že člen poroty nevie, koho prácu hodnotí, aby nemohol prideliť body nespravodlivo pre súťažiaceho, ktorý môže byť známim, prípadne príbuzným porotcu.

Porota je prítomná len v 2. kole súťaže.

Technické problémy:

V prípade nálezu problémov kontaktujte organizátora na emailovej adrese sutaz@kockaci.com.

Problémy na strane organizátora: Možnosť ukončiť súťaž a vrátenie štartovného alebo pokračovanie v súťaži.

Odvolávacia procedúra:

Nesúhlas s rozhodnutím (s rozhodnutím o správnosti odpovedí v druhom kole, alebo s rozhodnutím o diskvalifikácii zo súťaže z dôvodu porušenia pravidiel) je možné odvolať e-mailom na adrese: sutaz@kockaci.com.

Zodpovednosť organizátora:

Organizátor nezodpovedá za technické problémy na strane účastníka. Za technické problémy na svojej strane zodpovedá tím, že umožní súťažiacim vrátenie štartovného alebo pokračovanie v súťaži.

Záverečné ustanovenia:

Aktuálnu verziu pravidiel nájdete na sutaz.kockaci.com/pravidla.
Bližšie nešpecifikované situácie rieši organizátor individuálne

Tieto pravidlá vypracoval tím občianskeho združenia Kockáči a boli aktualizované dňa 2.11.2024